1. Défis Ping 81

1.1. *Préambule*

- Les Défis Ping sont des regroupements de découverte destinés aux jeunes joueurs jusqu'à cadets inclus, ayant 500 pts sur une des deux phases.
- Ils ont pour but de faire des échanges dans une ambiance conviviale entre joueurs débutants des clubs du département tout en les initiant à la compétition.
- La nouvelle formule mise en place à la saison 2022-2023 se veut plus explicite tout en garantissant les points forts de l'ancienne formule à savoir : maîtrise de la durée relativement courte, convivialité et temps de jeu conséquent.
  Ils se déroulent en deux phases : une phase 1 de brassage et une phase 2 de « compétition ».

  Les parties de la phase 1 se jouera soit à une limite de temps fixé par le juge-arbitre, soit dès qu'un joueur atteint 11 points. Dans ce cas, le groupe attend que le juge-arbitre donne le coup de sifflet final pour enchaîner avec la partie suivante.

1.2. *Organisation*

DEFI'S PING saison 2026-2027 : les 4 tours le samedi après-midi sauf cas exceptionnel le dimanche après-midi.

- Le nombre exact de tables de jeu, de tables d'arbitrage pour les joueurs est fonction du nombre de joueurs. **L'organisateur sera informé la veille du nombre de participant et de tables à monter.**
- Après une phase de brassage, une pause de 15 minutes sera proposée aux joueurs pour le « goûter ».

1.3. *Règlement*

Article 1 : Chaque défi est ouvert aux jeunes de moins de 15 ans au premier janvier de la saison en cours, ayant une licence loisir ou compétition et ayant 500 points classement sur une des deux phases.

Article 2 : Le Comité Départemental organisera plusieurs journées par saison.

Article 3 : **Les inscriptions devront être adressées au Comité Départemental (cd81tt@wanadoo.fr)**.
Les défis commenceront l'après-midi à 15 h avec un pointage à 14h30
Les retardataires devront prévenir l'organisateur avant 14h45 faute de quoi ils ne pourront pas participer à la compétition.

Article 4 : Chaque journée sera organisée en deux phases. **La durée de chaque phase est fonction du nombre de participant, elle est calculée pour que la dernière phase se termine vers 17h30**

Article 5 : Pour le 1er tour du défi Ping, les joueurs sont placés dans les groupes par ordre décroissant de leur âge. Ainsi le plus vieux dans le groupe 1, tandis que le plus jeune sera dans le dernier groupe.

Pour les tours suivants, ils sont placés dans l'ordre des points obtenus au dernier tour auquel ils ont participé. Les joueurs qui intégreront un défi Ping pour la première fois seront incorporés dans la liste de la façon suivante : juste derrière le dernier joueur classé de sa catégorie.

Exemple : Simon qui est minime s'inscrit pour le tour N°3, c'est sa première participation, Maxime qui est aussi minime a participé au tour N°2 est le minime classé avec le moins de points. Simon sera donc placé juste derrière Maxime. Des joueurs peuvent être classés derrière Simon, mais ils ont moins de points que Maxime et sont benjamins ou poussins

Article 6 : Organisation des groupes :
Les groupes sont constitués de 4 ou 3 joueurs. Avec une maximisation de groupe de 4.
Pour l'organisateur il faudra prévoir une table par groupe avec un marqueur et 2 chaises.

Ordre des parties Lors d'une ronde, 4 parties sont organisées à la suite dans chaque groupe. Une première demi-finale, une deuxième, puis la petite finale avec ceux qui ont perdu le premier match puis la finale avec les gagnants des deux premiers matchs. Celui qui a gagné la finale monte au groupe de niveau supérieur pour la prochaine ronde, celui qui a perdu la petite-finale descend dans le groupe inférieur. Les deux autres restent dans le même groupe.

Groupe de 3 : les joueurs des groupes de 3 s'affrontent 1 fois chacun. Au bout des 3 parties, le joueur ayant gagné 2 matchs monte dans le groupe de niveau supérieur. Celui qui a perdu les 2 rencontres descend dans le groupe de niveau inférieur et celui qui a gagné 1 match reste dans le même groupe. Notons que si jamais chaque joueur gagne un match, un nouveau match en 1 point pourra être fait pour tenter de les départager à nouveau pendant le 4ème match des groupes de 4.
A la fin de la ronde, les joueurs remettent les cartons symbolisant les lettres sur la table d'arbitrage de leur table avant d'en choisir une nouvelle pour la ronde suivante. Il n'y a pas de grandes différences d'une lettre à l'autre, le choix sera laissé libre entre les joueurs.

Durée des parties :
Chaque partie est chronométrée avec un sifflet et environ 2 minutes (à l'appréciation du JA)

Pause : à l'issue de ces rondes (environ 8), une collation est servie aux jeunes.
Ronde finale : Lors de la ronde finale une feuille de groupe sera distribuée pour chaque groupe. Les parties se dérouleront sur cette dernière ronde en une manche de 11 points avec 2 points d'écart.

	Arbitre	Joueur n°1	Points marqués		Joueur n°2	Points marqués	Vainqueur (A,B,C ou D)
1ère partie	C	A	7	contre	B	11	B
2ème partie	A	C	11	contre	D	8	C
3ème partie	B	A	12	contre	D	10	A
4ème partie	D	B	11	contre	C	4	B
5ème partie	B	A	11	contre	C	2	A
6ème partie	A	B	8	contre	D	11	D

Article 11 : Un classement par catégorie est établi pour les podiums.

Responsable Journée Défis Ping
M. FITOUSSI Alain

Téléphone : 06 86 76 25 05 **Courriel** : cd81tt@wanadoo.fr